

## LOL (1,2,3 SPEL)

- Keuzes maken
- Ontspannen wandelen
- Nabijheid
- Los koppert van de prikkel
- Contact maken

Je hond staat voor je en je telt hardop 1...2..3... en geeft of gooit een voertje bij 3. Dit herhaal een keer of 5 zodat je hond de connectie kan leggen tussen 1...2...3 en een voertje. Als je hond kan vangen kun je het voertje gooien anders geef je het voertje in zijn bek.

Gaat bovenstaande goed dan ga je samen lopen. Tel ook nu hardop 1....2....3 en beloon je hond bij 3. Let op! Het kan zijn dat jouw hond nog niet naar je kijkt bij 3, maar nog met zijn omgeving bezig is. Wacht dan even totdat hij weer contact maakt met je en beloon hem dan.

Geef je hond de tijd om dit spel te begrijpen en start het spel in een omgeving met weinig afleiding. Het liefst dus in huis of in de tuin). Merk je dat de bovenstaande stappen goed gaan en je hond bij "3" echt naar je kijkt. Dan gaan we langzaam het wandeltempo aanpassen en meer prikkels toe voegen.

Zie je een afleiding voor je hond begin dan hardop te tellen. Checkt je hond bij 3 in dan beloon je hem uitbundig omdat hij voor jou kiest en niet voor zijn omgeving. Afleidingen voor je hond kunnen zijn fietsers, mensen, spelende kinderen, andere honden enz.