

LOL (KONIJNENHOL)

- Keuzes maken
- Ontspannen wandelen
- Nabijheid
- Loskoppelen van de prikkel

Tijdens dit spel ga je kijken of jouw hond samen met jou kan wandelen en zich los kan koppelen van de prikkel. Je zet op ca. 3 meter van de plaats een kartonnen doos of iets anders neer waar je hond zijn hoofd in kan steken. (op de hondenschool gebruiken we een tunneltje met twee planken er naast)

Terwijl je hond op zijn plaats blijft leg jij wat voertjes in bv. de doos. Ga terug naar je hond en geef hem een "wandel" cue waarna je samen om de doos loopt (zorg dat jij tussen de hond en de doos in loopt) en weer terug naar de plaats waar je de hond op de plaats stuurt. Beloon je hond als hij lekker met je mee loopt en niet naar de doos wil. Wil hij dit wel dan zorg je dat je meer afstand neemt van de doos zodat de hond voor succes kan gaan.

Herhaal bovenstaande stappen alleen loop je nu samen om de doos heen en laat je de hond voor de doos zitten (Je kunt afwisselen met dan eens zit en daarna een keer af). Geef daarna met een cue toestemming dat hij de voertjes uit de doos mag pakken.

Als bovenstaande goed gaat kun je de hond uitdagen door de hond nu langs de doos te laten lopen. De hond loopt dan dus de binnenbocht. Je kunt voor honden die een speeltje superleuk vinden ook de uitdaging aangaan door i.p.v. voertjes in de doos te leggen er het speeltje in te leggen. Als hij dan het speeltje mag gaan pakken uit de doos op jouw cue speel dan ook even echt met hem als beloning.