

RECALL (FEESTJE)

- Recall
- Nabijheid
- Relatie opbouwen

Bij dit spel gaan we een “feestje” bouwen. Leg meerdere voertje op de grond (of op een plasticbordje). Leg voldoende voertjes neer zodat jij de tijd hebt om weg te rennen terwijl de hond aan het eten is. Terwijl je hond de voertjes opeet ren jij weg (eventueel naar je andere bordje) en wacht op afstand terwijl je je hond in de gaten houdt.

Kijkt hij naar je op dan roep je je recall woord en wacht je totdat hij bij je is. Je geeft je succeswoord en legt weer wat voertjes op de grond of op je bordje. Terwijl hij aan het eten is ren jij weer naar je eerste plekje (bordje). Checkt hij niet meteen in dan wacht je even en geef je hem de tijd om zelf te kiezen om naar je op te kijken. Kijkt hij dan noem je weer je recall woord.

Probeer er een tempo in te houden en maak de afstand niet meteen te groot. Je hond moet het feestje nog leren. Steeds als je hond bij je komt noemt je weer je succeswoord en legt weer wat voertjes op de grond en ren je weer weg. Maak het onvoorspelbaar en ren steeds naar een andere kant. Honden vinden het superleuk om te jagen.

Maak er samen een FEESTJE van!

Stop je met dit spel beloon de hond dan rijkelijk bij je. Heb je de lijn er afgehaald strooi dan eerst wat voertjes op de grond en maak rustig de lijn vast. Beloon daarna nog een keer met een paar voertjes of speel nog even samen.