

# SIMON ZEGT

- Keuzes maken
- Gehoorzaamheid
- Nabijheid
- Omgaan met prikkels
- Recall

Tijdens dit spel ga je kijken of jouw hond ook luistert terwijl er verleiding in de buurt is. Pak een (voer) bakje en doe daar wat voertjes in. Speel een beetje met de voertjes en kijk goed naar wat de hond doet. Blijft hij rustig met 4 poten op de grond en wordt er niet geblaft dan gooi je een voertje vanuit het bakje weg. De hond mag het voertje gaan opeten.

Gaat bovenstaande goed dan gaan we kijken of je de oren van je hond aan kunt zetten. Je gooit weer een voertje weg wat de hond mag gaan opeten. Als je hond naar je terug komt dan vraag je een cue aan de hond welke hij GOED beheerst. Reageert hij direct dan zeg je je succeswoord en gooit direct weer een voertje weg. Reageert de hond niet meteen dan ga je helpen met een handhulp!

Gaat bovenstaande goed dan ga je lager bij de grond zitten op bv. een laag krukje en zet je het (voer) bakje op de grond bij je. Je speelt weer een beetje met de voertjes die erin zitten. Blijft de hond rustig dan gooi je weer een voertje weg (anders **wacht** je totdat hij rustig is en de juiste keuze **zelf** maakt) De hond mag het voertje weer gaan opeten, komt hij terug dan geef je weer een cue die hij beheerst.

Reageert de hond direct dan ga je afwisselen met soms belonen met een voertje weg gooien en de andere keer door een cue te geven waarmee hij het voer uit het bakje mag pakken bv. "get it" of "pak maar". Alle bovenstaande stappen blijf je door elkaar gebruiken zodat het voor je hond onvoorspelbaar en gevarieerd blijft. Ga voor jezelf na welke cues je hond perfect beheerst zodat je ze tijdens dit spel kunt gebruiken.