

## KEUZESPEL (SPRINGEN)

- Keuzes maken
- Niet springen
- Niet blaffen
- Zelfbeheersing

Bedenk bij dit spel allereerst dat het er hier om gaat dat je hond een keuze heeft. Het gaat er niet om dat jij de controle hebt, maar dat je hond zelf leert om de juiste keuze te maken. Maakt je hond de goede keuze zorg er dan voor dat de beloning snel volgt!

Neem voor dit spel een afsluitbaar bakje en doe dit vol met voertjes. Laat je hond zien/ruiken dat er iets in het bakje zit. Maak het bakje dicht en hou het boven je hoofd vast, indien je geen aandacht hebt van je hond dan rammel je even met het bakje boven je hoofd. Je hond wil graag de voertjes uit het bakje en gaat (onbewust) een keuze maken:

Keuze A: (Hond begint met de foute keuze). Je hond wil de voertjes zo graag hebben dat hij tegen je op gaat springen of gaat blaffen. Probeer nu stevig stil te staan, geen foei te zeggen of je hond weg te duwen. Wacht op het moment dat je uit zichzelf stopt (de juiste keuze maakt) met springen en of blaffen. Zeg nu meteen je succeswoord en neem ca. 4 voertjes uit je bakje en strooi deze voor hond op de grond.

Keuze B: (Hond maakt meteen de juiste keuze) Wanneer je hond meteen de juiste keuze maakt en netjes wacht ga je meteen belonen voor deze goede keuze. Zeg het succeswoord en neem ca. 4 voertjes uit je bakje en strooi deze voor je hond op de grond.

Tip! Dit spel kun je ook inzetten als je hond thuis veel springt bij bv. bezoek. Zorg dat je bij de deur een bakje hebt staan en leer de hond dat niet springen een voertje oplevert uit het bakje.