

# SPELEN (SPEELTJE SWITCHEN)

- Relatie opbouwen
- Nabijheid
- Recall
- Beloning
- Keuzes maken

Een (sjor) spel is band versterkend en plezier voor twee! Het speeltje is je geheime wapen en wordt dus alleen gebruikt om SAMEN te spelen. Het slingert dus niet rond in huis want dan heeft het een stuk minder waarde voor jullie samenspel. Laat je hond het spel regelmatig winnen, alleen als je stopt met het spel dan zeg je “klaar” en ruil je het speeltje voor een voertje.

Voor dit spel heb je twee identieke (ze hebben dezelfde waarde voor de hond) speeltjes nodig die je samen vast kunt houden. Bv. een lang fleecetouw of een tugspeeltje. Bij de start van het spel zorg je ervoor dat je zelf beide speeltjes vast hebt. Is je hond rustig en met vier poten op de grond dan nodig je hem uit tot spel door het speeltje laag over de grond van de hond vandaan te bewegen.

Komt je hond achter het speeltje aanjagen en pakt hij het vast dan sjoorren jullie even samen. Laat vooral de hond het werk doen maar speel wel mee.

Laat nu het speeltje wat jullie samen vast hebben los en daag hem met het andere speeltje uit door ook weer met dit speeltje over de grond te bewegen van de hond vandaan. Als het goed is heeft je hond nu ook geen interesse meer in het speeltje wat hij vast heeft en komt hij weer naar jou toegerend.

Het kan zijn dat je hond heel even een ererondje met zijn prooi loopt voordat hij weer interesse heeft in jou en het andere speeltje dan is dit zo en geniet je van het moment van zijn ererondje. Komt hij terug en pakt hij het speeltje vast wat jij vast hebt dan spelen jullie samen richting het speeltje wat op de grond ligt en begint het spel weer opnieuw. Stop je met het spel dan zeg je “klaar” en ruil je het speeltje met een voertje en ruim je het speeltje op.