

NABIJHEID (EN AFLEIDING)

- Nabijheid
- Loskoppelen van de prikkel
- Inchecken
- Ontspannen wandelen
- Relatie opbouwen

Gooi een voertje van je weg en laat de hond het rustig opeten. Op het moment dat hij zich weer uit zichzelf naar jou toe draait, geef je je "succeswoord" en beloon je de hond met **MEERDERE** voertjes of met voer met een hogere beloningswaarde voor de hond dan het voertje dat je weg gooit. Het is belangrijk dat het de hond meer oplevert om bij jou te zijn dan met de omgeving bezig te zijn.

Gaat bovenstaande goed dan gaan we nu een voertje gooien richting een afleiding. (Deze afleiding kan een persoon, een bewegend voorwerp enz. zijn) Gooi het voertje zo dat de hond het voertje kan pakken zonder dat hij contact kan maken met de afleiding. De hond mag het voertje opeten en nu ga je **WACHTEN** totdat de hond weer contact met jou maakt. Geef hem het succeswoord en beloon hem met een paar voertjes. Let op ga **NIET** lokken het moet de hond zijn eigen keuze zijn om zich los te koppelen van de afleiding en voor jou te kiezen.

Herhaal deze stappen waarbij je het voertje steeds dichterbij de afleiding gooit. Zorg ervoor dat de beloning bij jezelf altijd hoger of meer in aantal is dan het voertje wat je gooit. Hierdoor zorg je ervoor dat het bij jou leuker is dan bij de afleiding. Zorg dat je het voertje zo gooit dat de hond bij het voertje kan maar niet te ver zodat hij geen contact kan maken met de afleiding.

Gaan bovenstaande stappen goed?

Dan ga je kijken of je al een paar pasjes samen kunt lopen in de buurt van de afleiding. Het is de bedoeling dat de hond met je mee beweegt en contact met je maakt. Steeds als de hond contact met je maakt beloon je hem hier uitbundig voor! Zorg dat hij **GEEN** contact kan maken met de afleiding. Het is de bedoeling dat hij zich los kan koppelen en leert dat hij er niks mee hoeft te doen.